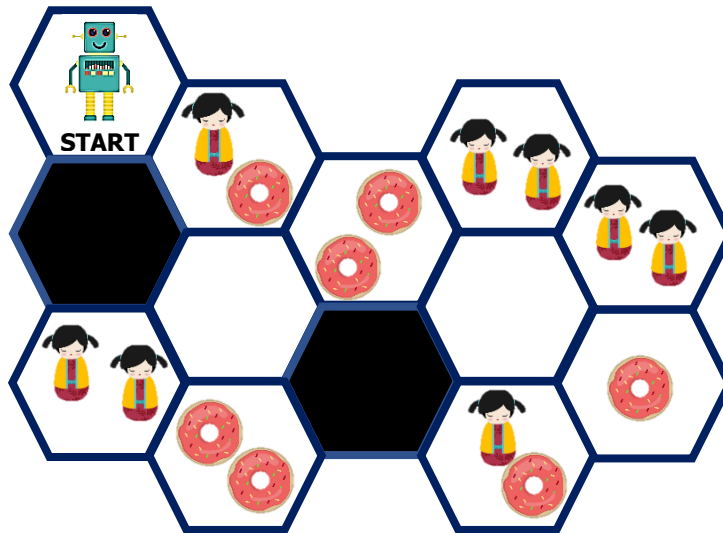


Computer Science กิจกรรมที่ 10
โปรแกรมเก็บตุ๊กตาและโดนัท

คำชี้แจง ให้พิจารณาแผนที่ด้านล่าง และเขียนโปรแกรมเก็บตุ๊กตาและโดนัททั้งหมด

แผนที่



บัตรคำสั่ง



(A)



(B)



(C)



(D)



(E)



(F)



(G)



(H)




หมายเหตุ

- ห้ามเดินผ่านช่องสีดำ และสิ้นสุดการเดินที่ตำแหน่งใดก็ได้

- บัตรคำสั่ง  เก็บตุ๊กตา และ  เก็บโดนัท จะเก็บตุ๊กตาและโดนัททั้งหมดในช่องที่หุ่นยนต์ยืนอยู่

- สามารถเก็บตุ๊กตาและโดนัทไปพร้อม ๆ กันได้

โปรแกรมที่ได้

①  เดิน ขวาล่าง	②  เก็บตุ๊กตา	③  เก็บโดนัท	④	⑤
⑥	⑦	⑧	⑨	⑩
⑪	⑫	⑬	⑭	⑮
⑯	⑰	⑱	⑲	⑳
㉑	㉒	㉓	㉔	㉕