

เอกสารคู่มือการใช้งานหนังสือเรียนอิเล็กทรอนิกส์  
เรื่อง อาณาจักรฟิ่งใจ

## คู่มือการใช้งานหนังสือเรียนอิเล็กทรอนิกส์

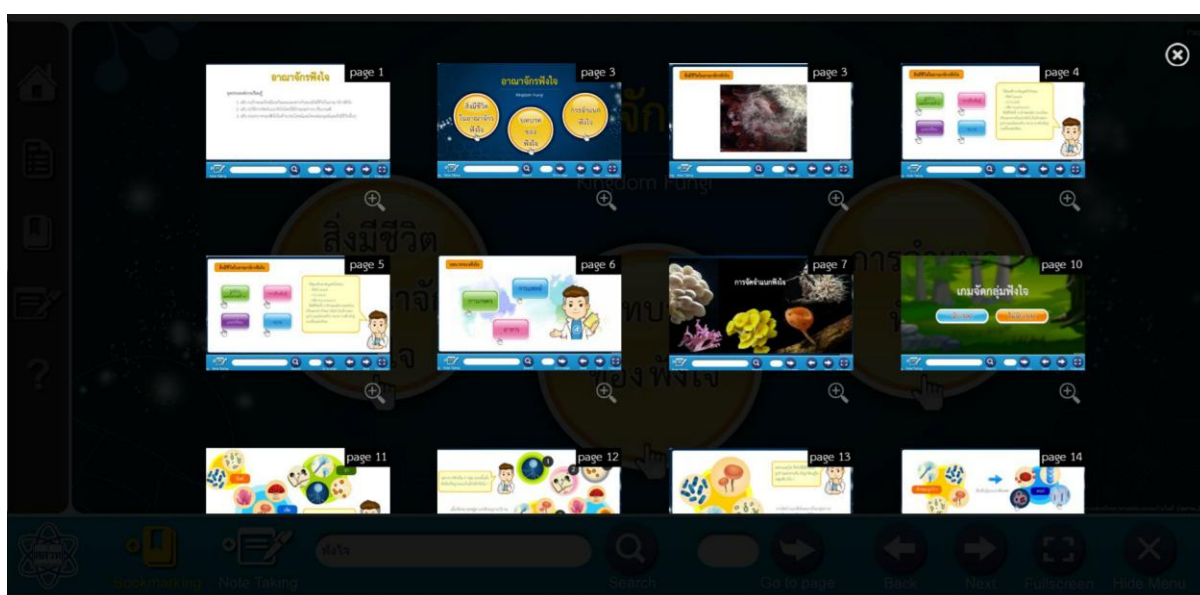
อธิบายการใช้หนังสือเรียนอิเล็กทรอนิกส์อ้างอิงจากภาพด้านล่าง



รูปภาพที่ 1.1 ภาพรวม user interface หนังสือเรียนอิเล็กทรอนิกส์

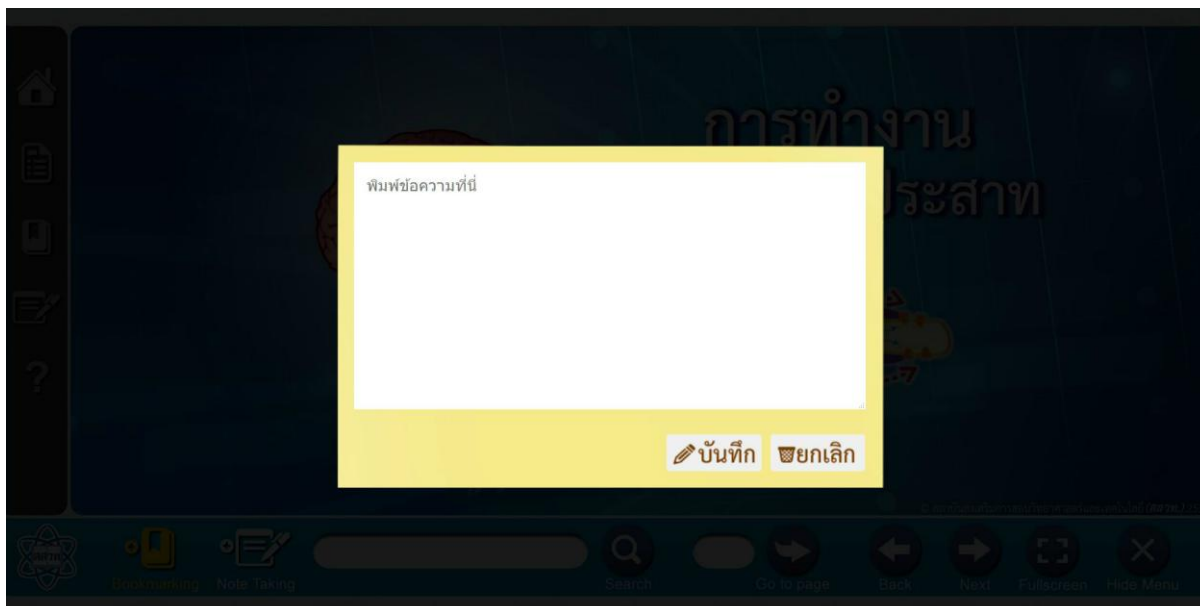
1. แถบเลขหน้า แสดงเลขหน้าของเนื้อหาที่เปิดแสดงอยู่ในปัจจุบัน
2. พื้นที่แสดงเนื้อหา ใน Android และ ios จะสามารถ zoom และ pan ส่วนแสดงเนื้อหานี้ได้ แต่ไม่สามารถทำได้ใน browser บน PC
3. ปุ่ม Hide Menu กดเพื่อซ่อนและแสดงแถบเมนูบาร์ทางด้านซ้าย
4. ปุ่ม Fullscreen เมื่อกดปุ่มนี้ ชุดหนังสือเรียนอิเล็กทรอนิกส์จะแสดงเต็มหน้าจอ โดยจะสามารถใช้ปุ่มนี้ได้เมื่อผู้ใช้ ใช้สื่อนี้ผ่าน PC และ Android (รองรับ ทุก browser ในเวอชัน 5.0 ขึ้นไป และรองรับแค่ Google Chrome ในเวอชัน 4.4 ) เท่านั้น
5. ปุ่ม Next กดเพื่อเปลี่ยนไปเนื้อหาหน้าต่อไป
6. ปุ่ม Back กดเพื่อกลับไปยังเนื้อหาหน้าก่อนหน้า

7. ปุ่ม Go to page ให้ผู้ใช้พิมพ์เลขหน้าที่ต้องการเรียนลงในกรอบสีขาวแล้วกดที่ปุ่ม Go to page หรือกดปุ่ม Enter ที่ keyboard เพื่อให้ระบบพาไปยังหน้าดังกล่าว แต่ถ้าตัวเลขที่กรอกไม่ถูกต้อง ระบบก็จะไม่ตอบสนองต่อผู้ใช้
8. ปุ่ม Search ให้ผู้ใช้พิมพ์ข้อความหรือประโยคที่ต้องการค้นหาลงในกรอบสีขาว แล้วกดที่ปุ่ม Search เพื่อค้นหาว่าชุดข้อความหรือประโยคดังกล่าวอยู่ในหน้าใด โดยระบบจะแสดงหน้าที่ค้นหาเรียงลำดับหน้าจกน้อยไปมากมาให้ผู้ใช้เลือกเข้าไปดูดังแสดงในรูปภาพที่ 1.2



รูปภาพที่ 1.2 แสดงตัวอย่างการ Search คำว่า การสร้าง ฟังใจ

9. ปุ่ม Note Taking ใช้เพื่อบันทึกข้อความส่วนตัวของผู้ใช้ในแต่ละหน้า โดยเมื่อกดแล้วจะมี popup note ขึ้นมาให้ผู้ใช้กรอกข้อความที่ต้องการบันทึกเพิ่มเติมของ content แต่ละหน้าลงในระบบดังแสดงในรูปภาพที่ 1.3 เมื่อผู้ใช้กลับมาเรียนใหม่ก็สามารถเรียกดู note ที่เคยบันทึกไปแล้วได้อีกครั้ง



รูปภาพที่ 1.3 แสดงตัวอย่างการกดปุ่ม Note taking

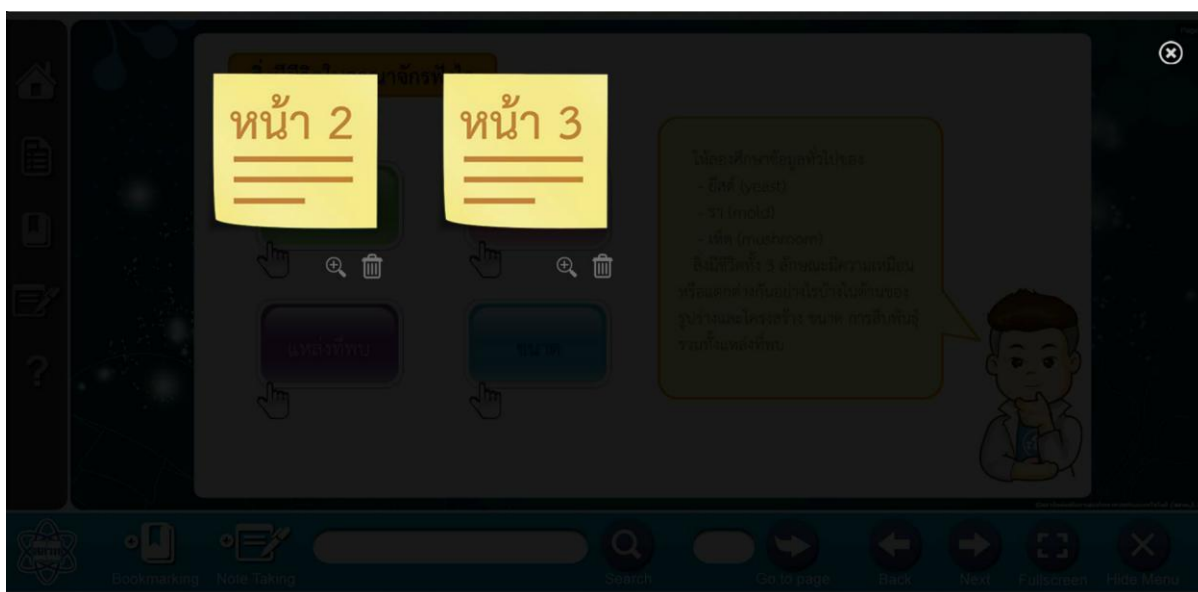
10. ปุ่ม Bookmarking กดเพื่อกันหน้าเนื้อหาที่เราสนใจเพื่อกลับมาเรียนใหม่อีกครั้ง โดยเมื่อกดปุ่มดังกล่าว สัญลักษณ์ปุ่มจะเปลี่ยนจากสีขาวเป็นสีเหลืองพร้อมก็มี popup alert มาแจ้งว่าเราได้ทำการ bookmarking เรียบร้อยแล้ว

11. ปุ่ม Help เมื่อผู้ใช้กดจะแสดงรายละเอียดของเมนูต่างๆให้ผู้ใช้ได้ทราบโดยคร่าวๆ ดังแสดงในรูปภาพตัวอย่างที่ 1.4



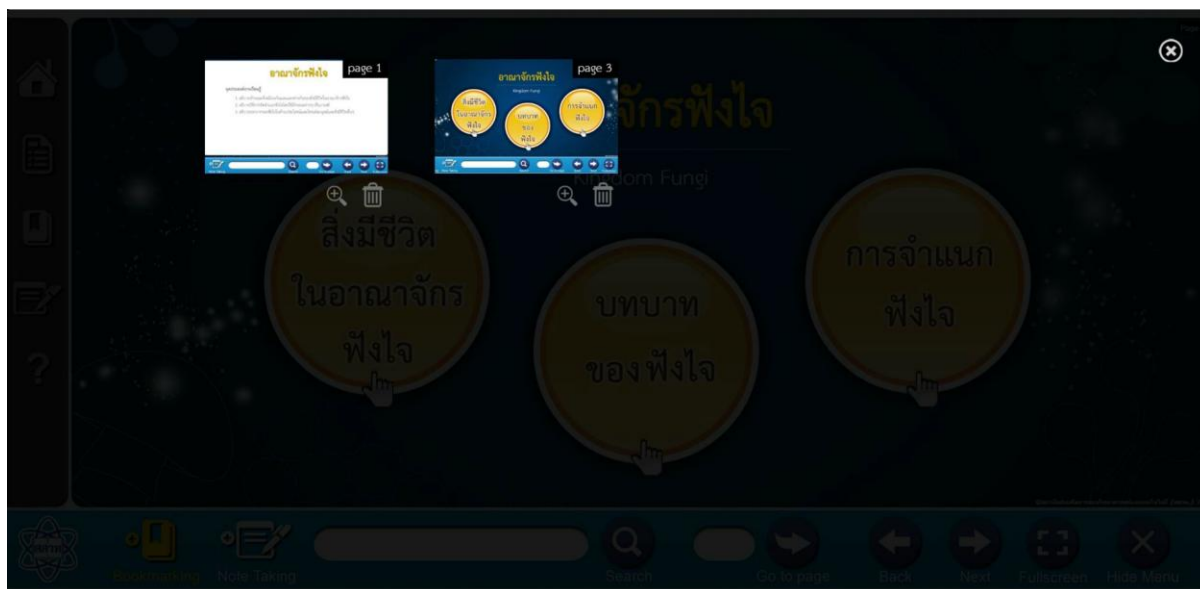
รูปภาพที่ 1.4 แสดงเมนู Help

12. ปุ่มเรียกดู Note taking เมื่อกดจะแสดงรายการ note ที่เคยบันทึกของแต่ละหน้าไว้โดยเรียงลำดับหน้าจากน้อยไปหามาก ดังแสดงในรูปภาพตัวอย่างที่ 1.5 และสามารถเข้าไปดู note และลบ note แต่ละหน้าที่บันทึกไว้ได้ด้วย



รูปภาพที่ 1.5 แสดงตัวอย่างการกดปุ่มเรียกดู Note taking

13. ปุ่มเรียกดู Bookmark เมื่อกดจะแสดงรายการหน้าที่เราเคย Bookmark เอาไว้ของแต่ละหน้าไว้โดยเรียงลำดับหน้าจากน้อยไปหามาก ดังแสดงในรูปภาพตัวอย่างที่ 1.6 และสามารถเข้าไปดู content ของหน้าที่ bookmark เอาไว้ รวมถึงลบ bookmark แต่ละหน้าได้ด้วย



รูปภาพที่ 1.6 แสดงการกดปุ่มเรียกดูรายการ Bookmark

14. ปุ่มสารบัญ กดเพื่อเปิดปิดเมนูสารบัญ ดังแสดงในรูปภาพตัวอย่างที่ 1.7 เพื่อเป็นทางลัดไปยังเนื้อหาที่ผู้ใช้งานต้องการเข้าไปศึกษาในเนื้อหาบทเรียนนั้นๆ



รูปภาพที่ 1.7 แสดงการกดปุ่มเรียกดูสารบัญ

15. ปุ่ม Home กดเพื่อกลับไปยังหน้าแรกของหนังสือเรียนอิเล็กทรอนิกส์

16. คีย์ลัดต่างๆในหนังสือเรียนอิเล็กทรอนิกส์

16.1 Crlt + Alt + B กดเพื่อค้นหาเนื้อหาในหน้าที่เราสนใจ (Bookmarking การกดปุ่มในหัวข้อที่ 10)

16.2 Crlt + Alt + N กดเพื่อเปิด Note taking มาบันทึกข้อมูล (การกดปุ่มในหัวข้อที่ 9)

16.3 Crlt + Alt + t กดเพื่อเปิดปิดสารบัญ (การกดปุ่ม สารบัญ ในข้อ 14)

16.4 Crlt + Alt + h กดเพื่อกลับหน้าหลัก (การกดปุ่ม Home ในข้อ 15)



## การใช้งานเมนูต่างๆในหน้าบทเรียน เรื่อง อาณาจักรฟังไจ

1. สกอร์บาร์ ใช้สำหรับเลื่อนดูเนื้อหาที่ไม่สามารถแสดงได้หมดภายในหน้าเดียว จะมีตามหน้าต่างๆ ในวงกลม ตัวอย่างจากรูปด้านล่าง



2. กรอบวิดีโอ เมื่อเราเจอกรอบลักษณะเช่นตัวอย่างในรูปด้านล่างนี้ เราสามารถคลิกดูรายละเอียดเพิ่มเติมของเนื้อหาได้ ซึ่งจะแสดงออกมาในรูปแบบของ video





3. กรอบแอนิเมชัน ปกติกรอบแอนิเมชันจะเล่นเองโดยอัตโนมัติ และเมื่อเล่นจบก็จะวนกลับมาเล่นที่วินาทีที่ 1 ใหม่ แต่ถ้าหากเราอยากดูขยายใหญ่ก็สามารถคลิกที่กรอบนี้ซึ่งระบบจะแสดงเนื้อหาแบบ video ขึ้นมา



4. กล้องการเรียนรู้ กล้องการเรียนรู้ในตอนนี้จะมี 4 แบบคือ ลองทำดู ชวนคิด เสริมความรู้และรู้หรือไม่ ตัวอย่างจากรูปด้านล่าง ซึ่งผู้เรียนสามารถกดเพื่อดูรายละเอียดเพิ่มเติมของแต่ละกล่องได้โดยระบบจะแสดงออกมาเป็น popup ซ้อนทับเนื้อหาหลักขึ้นมา



5. แวนขยายจะมีในหน้าที่ต้องการแสดงรูปขนาดใหญ่แต่พื้นที่ในการจัดวางเนื้อหาไม่พอดังตัวอย่างจากรูปด้านล่าง เมื่อกดที่แวนขยายก็จะแสดงรายละเอียดของรูปหรือเนื้อหาตรงจุดนั้นเพิ่มเติมโดยระบบจะแสดงออกมาเป็น popup ซ้อนทับเนื้อหาหลักขึ้นมา



6. ปุ่มปิด popup ใช้สำหรับปิด popup ที่ซ้อนทับเนื้อหาหลักขึ้นมา

